

Tarea nº 1 – Arquitecturas y lenguajes de programación web

Desarrollo Web en Entorno Cliente

26 de septiembre de 2022

CIFP Carlos III - Cartagena

Santiago Francisco San Pablo Raposo

2º curso DAW

Contenido

# Índice de ilustraciones.

**No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.**

# Índice de tablas.

**No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.**

Título (opcional)

# 1.- Instalación de un editor.

Realizar la instalación de uno de los siguientes editores: SublieText, Brackets, Atom o Visual Studio Code.

## 1.1.- Solución propuesta al ejercicio 1.

# 2.- Instalación de una extensión ejemplo de su uso.

Una vez realizada la instalación busca cómo se gestionan las extensiones, instala una extensión que te parezca interesante y pon un ejemplo de uso.

## 2.1.- Solución propuesta al ejercicio 2.

# 3.-

## 3.1.- Solución propuesta al ejercicio 3.

# 4.-

## 4.1.- Solución propuesta al ejercicio 4.

# 5.-

## 5.1.-

# 6.-

## 6.1.-

# 7.-

## 7.1.-

# 8.-

## 8.1.-

# 9.-

## 9.1.-

# 10.-

## 10.1.-

# Bibliografía.

A continuación, presento la relación bibliográfica que he consultado para la realización de este trabajo.

**No hay ninguna fuente en el documento actual.**